

IS a APP ČMBS – dokumentace

Verze

Verze: 1.1.0

Datum: 28/6/2024

Intro

Vzhledem k tomu, že stále probíhá UAT, je tato dokumentace IN PROGRESS. Nicméně poskytuje ucelenější pohled na celou aplikaci.

Co obsahuje

- Turnajový systém – backend
 - Databáze
 - Administrační rozhraní
- Turnajový systém – frontend

Architektura a technologie

Informační systém – backend

- Je postaven pomocí open-source technologie Strapi, která využívá na Node.js
- Využívá nativní Strapi end-pointy, upravené nativní end-pointy a na míru vytvořené end-pointy v rámci pluginu TO
- Je provozován na Heroku

Informační systém – administrace

- Využívá front-end Strapi, který je postaven na frameworku React
- V Reactu vyl také vytvořen dodatečný front-end vložením na míru naprogramovaného Strapi pluginu
- Je provozován na Heroku

Informační systém – frontend

- Je postaven na technologii Next.js, která patří do React ekosystému

- Jako komponentová knihovna byla využita knihovna Material UI
- Je provozován na Heroku

Uživatelé, role, funkcionality

Toto je detailně rozepsáno v samostatných přílohách dokumentace:

- Vizuální [přehled](#) (in progress)
- [Tabulka](#) s detailními soupisy (in progress):
 - Uživatelů a rolí
 - Funkcionalit
 - Herních systémů
 - Ty lze kombinovat, v turnaji lze nastavit 1 nebo 2 fáze. Doporučené kombinace:
 - KK > DKO+SKO
 - KK > SKO
 - 2P > DKO
 - 2P > SKO
 - SWISS > DKO
 - SWISS > SKO
 - SWISS – počet kol takový, aby zbyl jen jeden se všemi výhrami
 - KK – pokud je jen jedna skupina a lze jasně určit vítěze

Dokumentace Strapi

- Obecná [strapi dokumentace](#)